

Prohibition

Dry Seasons



Ein Gesellschaftsspiel für 3-6 Spieler von Designerspiele ©

Über das Spiel:

Amerika 1920

Der Alkohol ist im ganzen Land verboten und der Schmuggel blüht. Eine Zeit, aus der die Vorlagen für die größten Gangsterfilme stammen, eine Zeit der Blüte der Mafia und der Bandenkriege.

Jeder Spieler übernimmt in der Rolle eines Gangsterbosses den Handel mit dem verbotenen Fusel und dessen Transport von den Schwarzbrennereien in die Flüsterkeipen. Die konkurrierenden Mafiabanden versuchen durch geschicktes Handeln ihren Profit zu erhöhen und vor dem Zugriff der Polizei alle Verkäufe abzuwickeln.

Das Spiel lässt einen großen Freiraum für Verhandlungsmöglichkeiten und trotz aller Abhängigkeit vom Würfelglück sind ein Gespür für den richtigen Zeitpunkt für Kauf und Verkauf der heißen Ware wichtig. Die Profite allein sind nicht für den Sieg entscheidend, denn immer heißt es, sich nicht mit einer Lieferung auf frischer Tat erwischen zu lassen.

Ein rasantes und spannendes Spiel, das nur von der Realität übertroffen wird.

Zum Spiel gehören:

1 Spielregel (3 Seiten) spielregel.pdf
 12 Spielfeldkarten (6 Seiten) lager+unterwegs.pdf
 Warenkarten (1 Seite) wankenkarten.pdf
 7 Spielfiguren (4 Seiten) figuren.pdf
 28 Ereigniskarten + Würfel (4 Seiten) ereigniskarten.pdf
 Spielgeld (2 Seiten) spielgeld.pdf
 1 Beschreibung (1 Seite) beschreibung.pdf
 Cover für die Verpackung (1 Seite) cover.pdf

- muss nicht ausgedruckt werden
- 1x drucken (6 Seiten)
- pro Spieler 1x drucken + 1x extra drucken
- 1x drucken (4 Seiten)
- 1x drucken (4 Seiten) *
- pro Spieler 1x drucken + 1x extra drucken
- diese Seite (muss nicht ausgedruckt werden)
- kann als Cover auf einen Aufbewahrungskarten geklebt werden (optional)

Bastelhinweis:

Pro Spieler wird 1 Bogen Spielgeld (2 Seiten) und ein Bogen von den Warenkarten (1 Seite) benötigt. Für einen kompletten Spielsatz wird jeweils noch ein Bogen mehr ausgedruckt.

Beispiel:

Bei drei Spielern benötigt man also:

- 4 Bögen Spielgeld
- 4 Bögen Warenkarten
- 3 Figuren mit den farblich dazugehörigen Spielfeldkarten (jeweils 2 pro Farbe - "Lager"+"Unterwegs")
- 1 Figur "Gorge Dry"
- 1 Bogen Ereigniskarten + einen Würfel (4 Seiten)

